



Perancangan Sistem Informasi Penjualan Fashion Shop Berbasis Web di Smile Distro

Alfin¹, Dwi Sukma Donoriyanto²

^{1,2}Program Studi Teknik Industri Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur, Jl. Rungkut Madya, Gn Anyar, Kec. Gn Anyar, Kota Surabaya, Jawa Timur 60294

ARTICLE INFORMATION

Diajukan: 22 Mei 2022
Direvisi: 29 Juni 2022
Disetujui: 13 Agustus 2022

KEYWORDS

Wordpress, Information system, website, fashion shop

CORRESPONDENCE

Phone: +62 895-3601-33423
E-mail: dwisukma.ti@upnjatim.ac.id

A B S T R A C T

The Advances in information technology can facilitate all human activities. One of the information technology is a website. Smile Distro shop is a shop that sells various types of clothing from other parties' bran. This clothing store still applies conventional sales where every order made by the buyer must come to the store to make a purchase. In addition, data recording is still done manually, both order data, transactions, and product availability stock, so it is still very inconvenient if employees are in crowded conditions. The researcher offers a website-based information system with WordPress supported by a development method, namely SDLC (System Development Life Cycle) which is connected online on the internet so that it can be accessed by anyone and anywhere. With this research, it is hoped that the store website that will be made by researchers will make it easier for store owners to process data and orders, as well as help make it easier for customers to make purchases without visiting the store, as well as store owners to increase store product sales at Smile Distro stores.

PENDAHULUAN

Teknologi informasi berkembang pesat di era *modern* ini, karena manfaat dari perkembangan teknologi informasi sangat banyak. Manfaat tersebut diantaranya: sebagai media pembelajaran (Zahwa dan Syafi'i, 2018), bertukar informasi (Zakirman dan Rahayu, 2018), media pemasaran (Tabrani et al. 2022), serta media dakwah (Novia dan Wasehudin, 2020). Kurniati dan Irawan (2019) menyatakan bahwa sistem informasi adalah kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen. Penggunaan teknologi informasi sangatlah penting yang berguna untuk memperoleh segala informasi seperti pengolahan transaksi harian, mendukung operasi yang bersifat manajerial dan penyedia laporan yang diperlukan (Hutahean dan Azhar, 2018). Kemajuan teknologi informasi yang berkembang secara pesat secara tidak langsung mengubah kebiasaan masyarakat dalam mencari segala informasi melalui *website* yang terhubung dengan *internet* bahkan sudah dalam tahap kecanduan (Latief dan Retnowati, 2018). *Website* sendiri merupakan informasi ataupun data yang bisa dilakukan pengaksesan dengan

<https://doi.org/10.36815/jurva.v2i1.1842>

menggunakan internet, yang mana dokumen *hypermedia* (file komputer) disimpan, setelah itu dilakukan pengambilan ulang dengan memakai metode penentuan alamat yang beda (Hernandhi et al., 2018).

Smile Distro salah satu usaha yang bergerak di bidang penjualan pakaian dan accessories dari brand pihak lain. Smile Distro mulai beroperasi pada pukul 9 pagi sampai dengan pukul 10 malam, toko ini berlokasi di jalan Wonosari Lor No.58, Wonokusumo Kota Surabaya. Smile Distro memiliki beberapa kegiatan kerja karyawan yaitu melayani pengunjung datang, dan membersihkan area toko

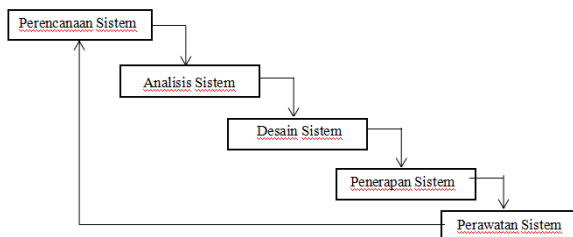
Berdasarkan penjelasan yang telah dipaparkan diatas, maka hal tersebut menjadi alasan penulis untuk membuat sistem informasi manajemen (SIM) berbasis *website*, dikarenakan SIM dapat menyimpan sebuah data informasi yang cukup besar di ruang yang cukup kecil dan juga mudah untuk diakses (Rahma et al., 2018). Pembuatan sistem informasi ini menggunakan metode SDLC (*System Development Life Cycle*) *waterfall*. SIM telah banyak digunakan pada penelitian sebelumnya karena terbukti dapat memberikan kemudahan dalam pengelolaan informasi. Diantaranya pada Koperasi (Rahmanto, 2021), pada sekolah (Dinasari et al., 2020), serta pada perpustakaan (Sari et al., 2021).

Dengan dirancangnya *website* ini diharapkan dapat membantu dan mempermudah proses transaksi penjualan, dapat meningkatkan daya jual dengan pemasaran yang sangat luas dengan menggunakan jaringan internet yang dapat diakses oleh siapapun, kapanpun dan dimanapun. Dimana sistem tersebut yang nantinya mampu membantu proses bisnis dengan melakukan pemasaran, penjualan, update data produk secara online, Sehingga diharapkan dapat lebih meningkatkan nilai tambah terhadap perusahaan.

METODE

Metode yang digunakan dalam penelitian adalah model waterfall. Menurut Rianto (2018) menyatakan bahwa siklus hidup pengembangan sistem, disingkat SDLC, ialah siklus dalam mengembangkan sistem. SDLC dipakai untuk melakukan pendeskripsian tahapan awal serta tahapan dari berbagai tahapan secara garis besar dikelompokkan menjadi Lima tindakan utama yakni menganalisa, merancang, mengimplementasi, menguji serta memelihara.

Sedangkan menurut Dari (2015), tahapan-tahapan dalam metode SDLC digambarkan dalam struktur metodologi SDLC sebagai berikut:



Gambar 1. *System Development Life Cycle (SDLC)*

Tahapan dalam penelitian ini disajikan pada Gambar 2. Dalam pengembangan rancangan dasar, yang harus dipersiapkan antara lain :

1. *entity relationship diagram*

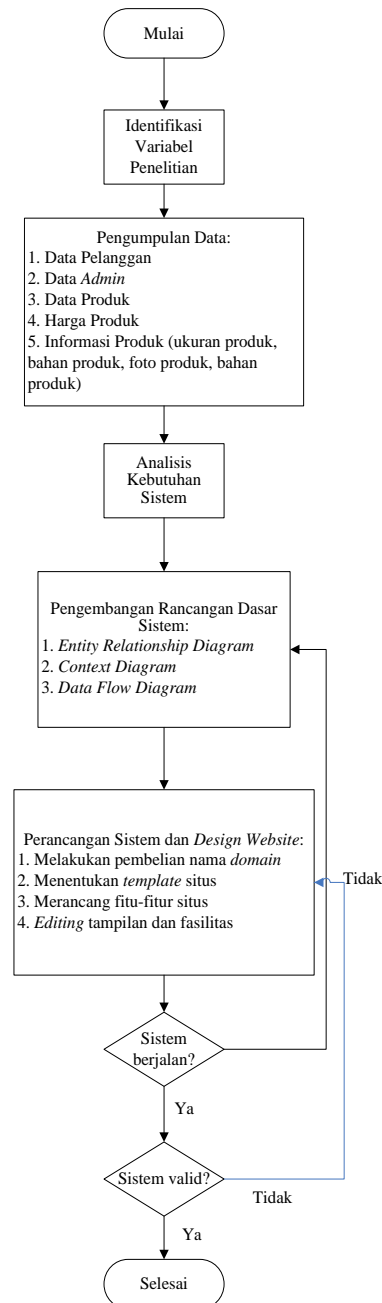
Entity Relationship ialah sebuah metode pemodelan basis data yang dipakai untuk memperoleh skema konseptual dalam jenis ataupun model data sematik system (Pramukasari, 2017).

2. *Context Diagram (CD)*

CD merupakan gambaran sistem yang memperlihatkan aliran informasi antar entitas diluar sistem dengan entitas yang ada di dalam sistem (Tanjung dan Sukrianto, 2017).

3. *Data Flow Diagram (DFD)*

DFD menggambarkan aliran data menggunakan suatu diagram (Safwandi, 2021).

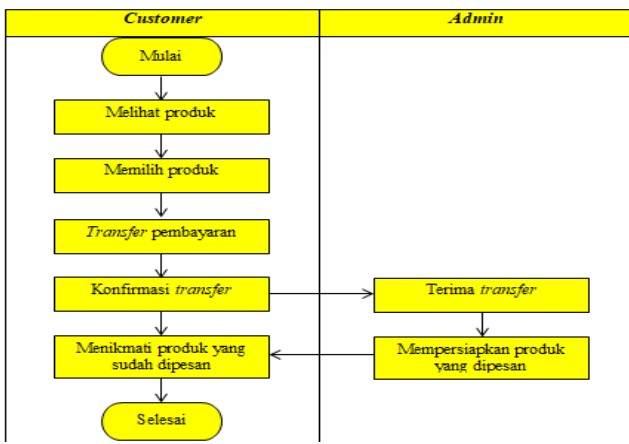


Gambar 2. *Flowchart Penelitian*

HASIL DAN PEMBAHASAN

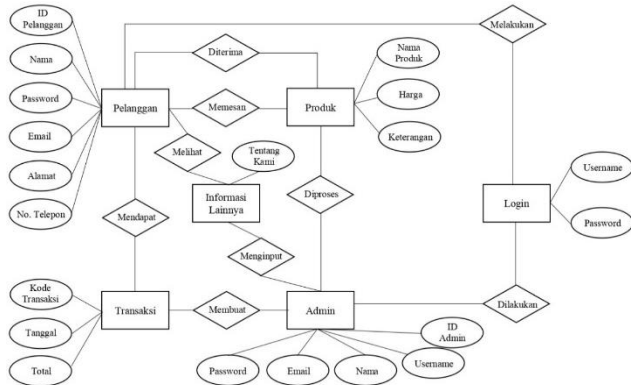
A. Pengembangan Rancangan Dasar Sistem

Rancangan dasar sistem merupakan langkah pertama di dalam fase pengembangan rekayasa sistem. Bertujuan untuk mengetahui gambaran dan aliran kerja sistem-sistem yang akan dibuat dengan membuat pemodelan sistem berupa flowchart, context diagram, dan data flow diagram. Gambaran dari sistem informasi pemesanan dan penjualan yang diusulkan adalah sebagai berikut:



Gambar 3. Flowchart Gambaran Sistem Usulan
(Sumber: Data Primer diolah)

1. Entity Relationship Diagram (ERD)

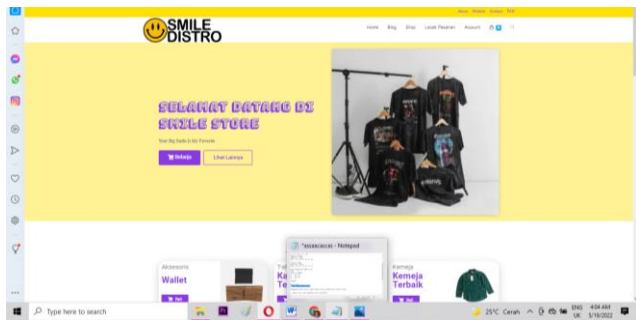


Gambar 4. Entity Relationship Diagram
(Sumber: Data Primer diolah)

B. Rancangan Tampilan

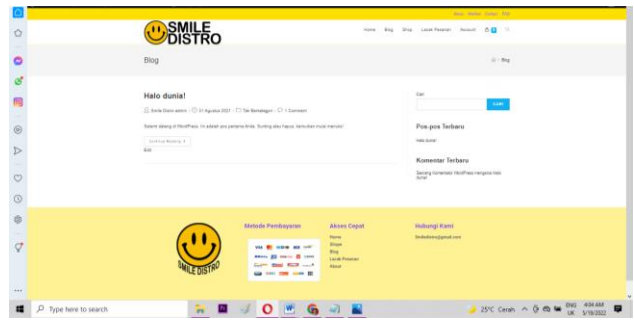
Berikut merupakan gambaran dari rancangan website Toko Smile Distro

1. Halaman Home



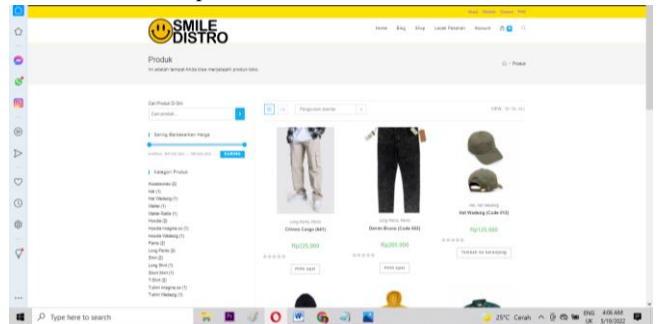
Gambar 5. Halaman Home

2. Halaman Blog



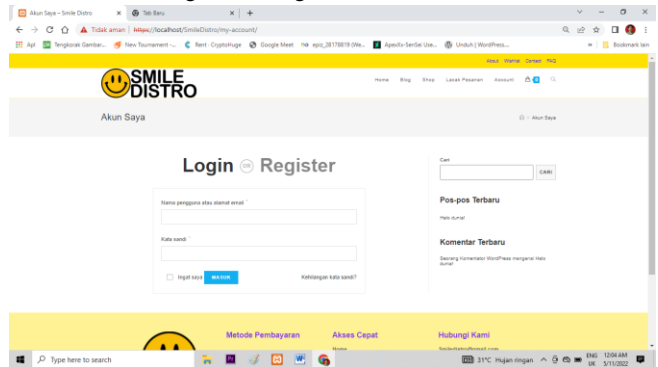
Gambar 6. Halaman Blog

3. Halaman Shop



Gambar 7. Halaman Shop

4. Halaman Login Dan Registrasi



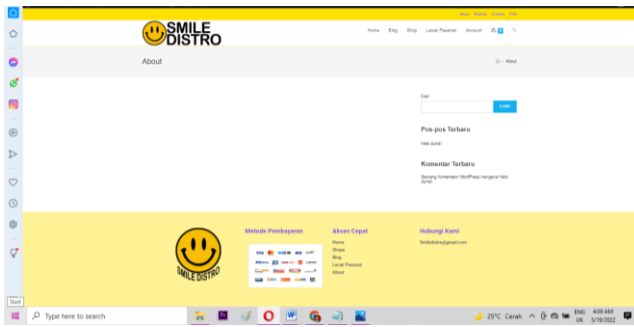
Gambar 8. Halaman Login Dan Registrasi

5. Halaman Account



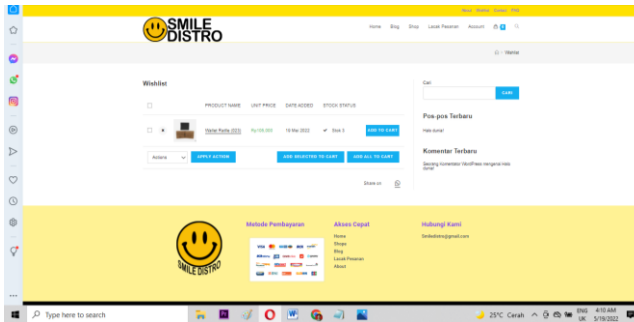
Gambar 9. Halaman Account

6. Halaman About



Gambar 10. Halaman About

7. Halaman Wishlist



Gambar 11. Halaman Whislist

SIMPULAN

Dari hasil analisa dan pembahasan yang telah diuraikan dalam penulisan laporan ini, maka dapat disimpulkan yaitu sistem informasi penjualan berbasis *web* ini telah memberikan keuntungan mengenai proses rekap transaksi. Dimana jika dibandingkan dengan sistem lama, proses pelaporannya masih menggunakan cara manual dan kurang efektif dari segi penyimpanan, sehingga dilakukan pembuatan sistem usulan dimana proses rekap transaksi dilakukan otomatis sesuai dengan data transaksi pelanggan yang ada. Kemudian pada proses pemesanan produk, akan lebih mudah untuk para pelanggan. Dimana sistem ini menghasilkan sistem pemesanan yang mudah untuk digunakan hanya dengan memerlukan koneksi internet, dan juga hasil *output* dari sistem ini sudah sesuai dengan batasan-batasan masalah. Dengan begitu sistem yang diusulkan dapat dikatakan memiliki efektivitas dalam melakukan kegiatan transaksi dalam *website*.

UCAPAN TERIMA KASIH

Terima kasih penulis ucapkan pada semua pihak yang turut membantu dalam penyelesaian penelitian ini.

REFERENSI

- Dinasari, W., Budiman, A., & Megawaty, D. A. (2020). Sistem Informasi Manajemen Absensi Guru Berbasis Mobile (Studi Kasus: Sd Negeri 3 Tangkit Serdang). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 50-57.
- Kurniati, A. K., & Irawan, B. (2019). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Rianata Hijab. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Sistem Informasi*, 1(2), 117-124.

Hernandhi, D. T. (2018). *Desain Sistem Informasi Pemasaran Berbasis Website Untuk Promosi (Studi Kasus Pada Kedai Ayam Geprak & Sambal Bawang Malang)* (Doctoral dissertation, Universitas Brawijaya).

Hutahaean, J., & Azhar, Z. (2018). Sistem Informasi Laporan Penilaian Barang Milik Negara Berbasis Web (Studi Kasus: KPKNL KISARAN). *RJOCS (Riau Journal of Computer Science)*, 4(2), 19-30.

Latief, N. S. A., & Retnowati, E. (2018). Kesepian dan harga diri sebagai prediksi dari kecanduan internet pada remaja. *Jurnal Ecopsy*, 5(3), 130-137.

Novia, W., & Wasehudin, W. (2020). Penggunaan Media Sosial dalam Membangun Moderasi Beragama di Masa Pandemi Covid-19 di Kota Tangerang. *Hanifiya: Jurnal Studi Agama-Agama*, 3(2), 99-106.

Rahma, P. N., Madjid, M., Rusman, A. D. P., Noer, N. B., & Rifai, F. (2018). Penerapan Metode FAST Terhadap Pengembangan SIM-RS untuk Peningkatan Pelayanan di Rumah Sakit. *Jurnal Ilmiah Manusia Dan Kesehatan*, 1(2), 87-97.

Rahmanto, Y. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Koperasi Menggunakan Metode Web Engineering (Studi Kasus: Primkop Kartika Gatam). *Jurnal Data Mining Dan Sistem Informasi*, 2(1), 24-30.

Rianto, Bayu. 2018. *Perancangan Sistem Informasi Pemasaran Kerajinan Tangan Khas Inhil Berbasis Web*. Program Studi Teknik Industri. Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer. Universitas Islam Indragiri Riau.

Wahid, Aceng Abdul. "Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi." *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*, October (2020): 1-5.

Safwandi, S. (2021). Analisis Perancangan Sistem Informasi Sekolah Menengah Kejuruan 1 Gandapura Dengan Model Diagram Konteks Dan Data Flow Diagram. *Jurnal Teknologi Terapan and Sains 4.0*, 2(2).

Sari, M. P., Setiawansyah, S., & Budiman, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan Menggunakan Metode Fast (Framework For The Application System Thinking)(Studi Kasus: SMAN 1 Negeri Katon). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 69-77.

Tabrani, M., Apriliah, W., Ardiansyah, D., & Ermawati, E. (2022). Pemanfaatan Media Sosial Dalam Peningkatan Branding Yayasan Rumah Harapan Karawang. *PRAWARA Jurnal ABDIMAS*, 1(1), 16-22.

Tanjung, I., dan Sukrianto, D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Rekam Medis Terpadu Dalam Upaya Meningkatkan Pelayanan Rumah Sakit Jiwa Tampan Prov. Riau. *Jurnal Intra Tech*, 1(1), 43-54.

Zahwa, F. A., & Syafi'i, I. (2022). Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Equilibrium: Jurnal Penelitian Pendidikan dan Ekonomi*, 19(01), 61-78.

Zakirman, Z., & Rahayu, C. (2018). Popularitas WhatsApp sebagai media komunikasi dan berbagi informasi akademik mahasiswa. *Shaut Al-Maktabah: Jurnal Perpustakaan, Arsip Dan Dokumentasi*, 10(1), 27-38.

BIOGRAFI PENULIS

Alfin. Penulis merupakan salah satu mahasiswa pada Program Studi Teknik Industri Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jawa Timur.