



SUBMIT

(Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi dan Sains)

Vol.4 No.2(2024) 13-16

ISSN Media Elektronik: 2798-6861

Rancang Bangun Pendataan Rak Barang Warehouse Di PT Integra Indocabinet Berbasis Web Menggunakan PHP MYSQL

Bayu Widanarko *, Neny Kurniati, Arda Surya Editya

Universitas Nahdlatul Ulama Sidoarjo

Email:ardasurya.tif@unusida.ac.id

(Naskah masuk: 30 Desember 2024, diterima untuk diterbitkan: 31 Desember 2024)

Abstrak

Pada gudang material PT INTEGRAL INDOCABINET proses pencarian tata letak barang belum terorganisir dengan baik, dimana para operator maupun admin masih melakukan proses pencarian secara manual, yaitu admin dan operator akan mendatangi satu demi satu rak barang untuk mencari dimana letak barang yang diinginkan. Proses seperti ini dapat mempersulit dan memperlambat operator dan admin dalam proses pencarian barang, sehingga penulis membangun sebuah Sistem Pencarian Tata Letak Barang Berbasis web yang lebih optimal dan terorganisir dengan baik. Untuk memudahkan para operator dalam mencari letak barang yang diinginkan dan mengurangi masalah yang terjadi dalam proses pencarian barang serta membantu proses kerja para admin dengan lebih efisien. Sistem pencarian tata letak barang ini sudah berbasis web, sehingga memudahkan para untuk mencari barang yang diinginkan. Langkah-langkah yang digunakan dalam penelitian ini adalah analisis kebutuhan, perancangan sistem dan pengujian sistem. Perancangan sistem ini dirancang dengan menggunakan diagram terstruktur yaitu dengan Diagram Konteks, Use Case Diagram, Activity Diagram, Sequence Diagram, Entity Relationship Diagram.

Kata kunci: Sistem informasi, Searching, MYSQL, PHP/XAMPP

Design and Construction of Warehouse Goods Shelf Data Collection at PT Integra Indocabinet Based on Web Using PHP Mysql

Abstract

At PT INTEGRAL INDOCABINET's material warehouse, the process of finding the layout of goods is not well organized, where the operators and admins are still doing the search process manually, namely admins and operators will come one by one the goods shelf to find where the desired item is located. Processes like this can complicate and slow down operators and admins in the process of searching for goods, so the author builds a web-based goods layout search system that is more optimal and well-organized. To make it easier for operators to find the location of the desired item and reduce problems that occur in the process of finding goods and help the admin work process more efficiently. This item layout search system is already web-based, making it easier for users to find the desired item. The steps used in this research are requirements analysis, system design and system testing. The design of this system is designed using structured diagrams, namely Context Diagrams, Use Case Diagrams, Activity Diagrams, Sequence Diagrams, Entity Relationship Diagrams

Keywords: Fraud, Classification, Machine Learning

1. PENDAHULUAN

PT INTEGRA INDOCABINET merupakan perusahaan yang bergerak dalam furniture, mulai dari kusen, pintu, almari, sampai dengan bangku sekolah. Berbagai macam produk yang diproduksi menjadikan PT INTEGRA INDOCABINET membutuhkan penanganan gudang yang baik. Gudang merupakan bagian yang penting dari suatu proses produksi, dikarenakan gudang merupakan tempat penyimpanan material produksi. Manajemen gudang sangat diperlukan agar aliran rantai pasok dapat berjalan dengan baik. Tata letak juga memegang peranan penting dan memiliki banyak dampak strategis bagi perusahaan. Tata letak mempengaruhi perusahaan dari segi kapasitas, aliran material, fleksibilitas, biaya, kualitas lingkungan kerja, dan lain sebagainya. PT INTEGRA INDOCABINET sedang mengembangkan gudang untuk material penunjang yang dibutuhkan ketika melakukan proses produksi. Gudang material lama akan dibuat menjadi Gudang Material Penunjang yang dikembangkan dan bertujuan untuk mempermudah dan memperlancar proses produksi. Gudang Material Penunjang ini berisi material yang dibutuhkan mesin ketika beroperasi, maupun acuan warna dalam produksi. Material ini mempunyai masa hidup (shelf life), karena itu harus tersedia ketika akan produksi.

Gudang Material Penunjang ini juga diharuskan dapat menangani dan mengatur material yang dibutuhkan untuk produksi, tidak seperti gudang material lama yang bersifat hanya sebagai tempat peletakan barang selesai pakai tanpa pengontrolan material di dalamnya. Gudang Material Penunjang diharapkan mempunyai suatu sistem yang dapat memperlancar keluar masuknya barang dan dapat dicari dengan mudah. Untuk itulah tata letak penempatan barang dalam Gudang Material Penunjang perlu diatur dengan baik. Pelabelan barang dalam Gudang Material Penunjang juga harus benar dan mudah untuk menemukan barang yang dicari.

Menurut Suwanto Raharjo S.Si, M.Kom, Web merupakan salah satu layanan internet yang paling banyak digunakan dibanding dengan layanan lain seperti ftp, gopher, news atau bahkan email. Situs web yang memiliki fungsi informasi pada umumnya lebih menekankan pada kualitas bagian kontennya, karena tujuan situs tersebut adalah menyampaikan isinya. Situs ini sebaiknya berisi teks dan grafik yang dapat di download dengan cepat. Pembatasan penggunaan animasi gambar dan elemen bergerak seperti shockwave dan java diyakini sebagai langkah yang tepat, diganti dengan fasilitas yang memberikan fungsi informasi seperti news, profile company, library, reference, dll.

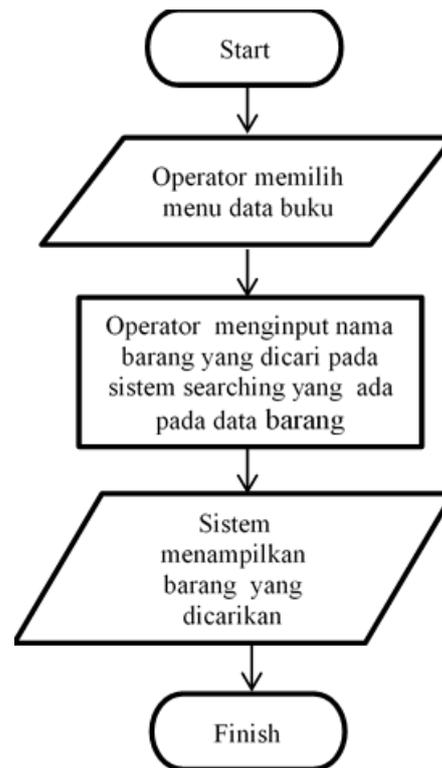
2. Metode Penelitian

Tujuan dirancangnya sistem ini untuk mempermudah dan membantu para operator dalam hal mencari lokasi barang pada gudang material, dimana sebelum diterapkan sistem ini para operator melakukan proses pencarian letak barang secara manual.

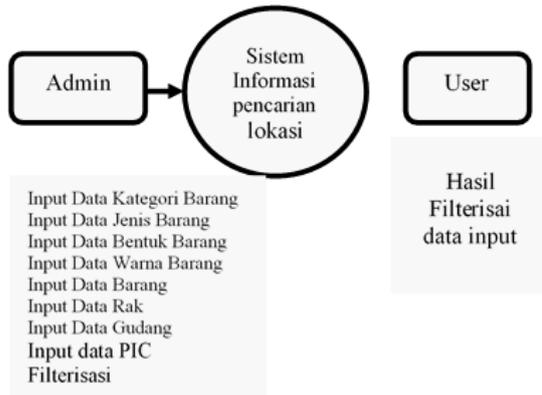
Diagram konteks merupakan alat bantu dalam perancangan secara umum bagi program aplikasi yang dibuat, yang bertujuan untuk mengembangkan keadaan sistem yang akan dibangun. Diagram konteks untuk pembuatan sistem pencarian tata letak barang di gudang material ditunjukkan pada Gambar 2.

Diagram konteks pada penerapan sistem pencarian barang dijelaskan sebagai berikut:

1. Admin menginput untuk menambahkan data barang dan lokasi kepada system.



Gambar 1. Flowchart Sistem



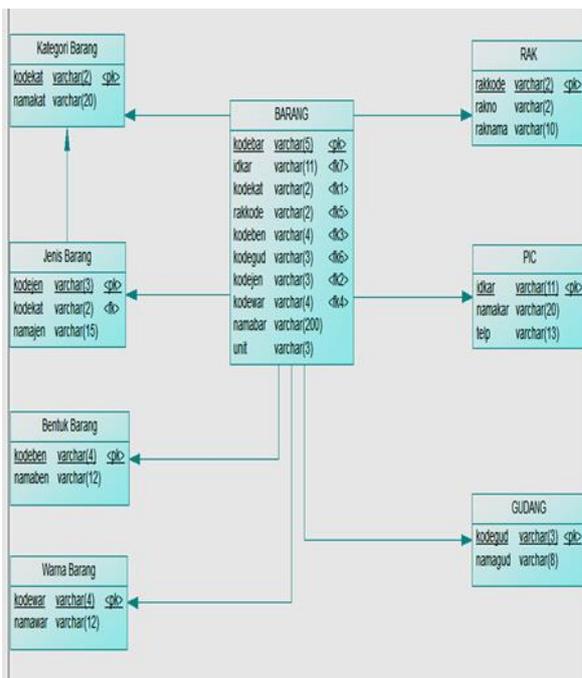
Gambar 2. Diagram Konteks

- Admin menerima data atau info yang telah diinput sebelumnya kedalam sistem.
- User melakukan pencarian atau searching, kemudian sistem memberikan informasi hasil pencarian kepada user.

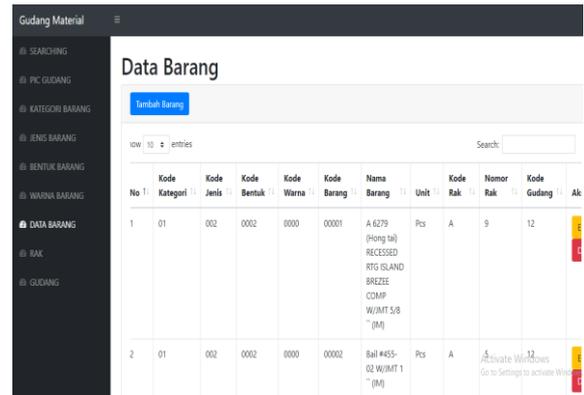
Dari rancangan sistem kemudian ditentukan relasi antar table yang dibuat, dapat dilihat pada gambar 3.

3. Hasil dan Pembahasan

Pembangunan sistem pada tulisan ini dibuat dengan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan database diimplementasikan. Berisikan hasil atau tampilan dari menu, halaman masukan (Input sistem) dan laporan (Output sistem).

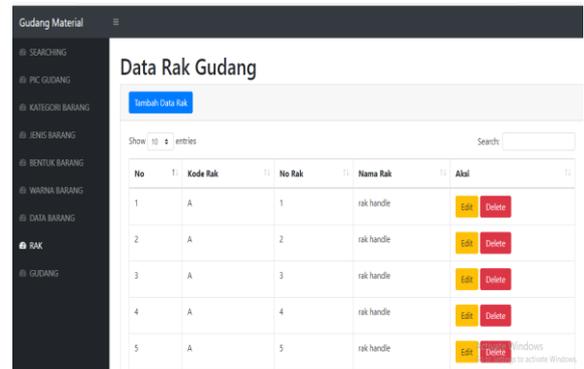


Gambar 3. Relasi Antar Database



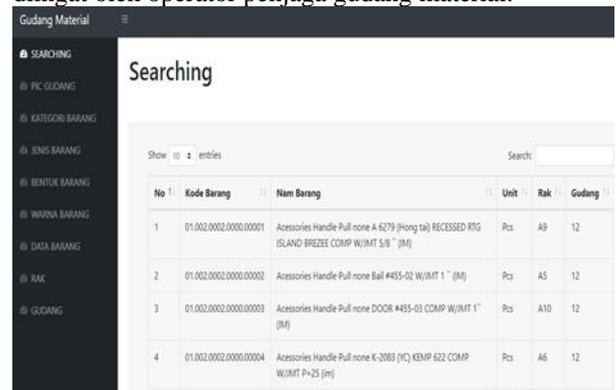
Gambar 4. Tampilan menu data barang

Pada menu ini ditampilkan semua data barang, dari kategori, jenis, bentuk, warna, sehingga menjadi satu keastuan kode sebagai identitas barang di gudang material.



Gambar 5. Tampilan menu rak

Pada menu ini ditampilkan kode – kode rak barang yang sebelumnya sudah diidentifikasi agar peletakan barang berlangsung secara konsisten dan dapat diingat oleh operator penjaga gudang material.



Gambar 6. Tampilan menu searching

Pada menu ini operator atau user sistem akan memperoleh informasi lokasi barang yang dibutuhkan, sehingga proses pencarian dan administrasi gudang lainnya menjadi efisien.

3.1. Pengujian Sistem

Dari Tabel 1 menunjukkan bahwa sistem CRUD yang ada pada sistem dapat berfungsi seperti apa yang diharapkan. Sehingga aplikasi yang dirancang bisa terealisasikan sesuai kebutuhan.

Tabel 1. Pengujian Sistem

Uji	Skenario	Harapan	Hasil
Tambah data	Klik tombol tambah, semua atau salah satu data kosong, dan klik tombol simpan.	Muncul pesan untuk mengisi semua data	Sukses
	Klik tombol tambah, kemudian semua data diisi dan klik tombol simpan.	Muncul pesan "Berhasil ditambah" dan tabel menampilkan ulang data	Sukses
	Jika data sudah ada.	Muncul pesan "Data sudah ada"	Sukses
Ubah data	Klik tombol ubah, mengubah data lalu klik salah satu baris pada tabel dan klik tombol simpan.	Muncul pesan berhasil dan tabel menampilkan ulang data	Sukses
	Jika data tidak berhasil diubah.	Muncul pesan konfirmasi "Gagal diubah"	Sukses
Hapus data	Klik tombol hapus.	Muncul pesan konfirmasi "Apa Anda yakin?"	Sukses
	Jika data berhasil dihapus.	Muncul pesan konfirmasi "Berhasil dihapus"	Sukses

4. KESIMPULAN

Kesimpulan dari penelitian ini dapat dirangkumkan sebagai berikut :

- a. Sistem pendataan rak barang di gudang material PT INTEGRA INDOCABINET masih menggunakan sistem yang konvensional. Hal ini dikarenakan data barang yang ada di rak masih dalam sebuah print out lembaran yang ditempel pada rak, sehingga proses administrasi gudang material menjadi kurang efisien.
- b. Maka dari itu dengan diterapkannya Sistem pencarian barang pada rak berbasis web ini bisa membantu pekerjaan gudang menjadi lebih tertib dan efisien sehingga operator yang bertugas untuk memenuhi kebutuhan produksi menjadi lebih mudah.

DAFTAR PUSTAKA

Indra and A.D.Rizky, "Sistem Informasi Manajemen Kampus dengan Pengembangan Model Smart Campus (Studi Kasus Di Universitas Prima Indonesia)," vol.3, no.2, pp.15–25, 2020. Darmawan, Deni. 2014. Pengembangan E-learning Teori dan Desain. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya.

M.Jefika, H.Kosasi, G.Prayogi, and A.Dharma, "Prediksi Gelombang Corona Dengan Metode Neural Network," vol. 3, no. 2, pp. 102–107, 2020. E. Drakopoulos and M. J. Merges, "Performance analysis of client-server storage systems," in IEEE Transactions on Computers, vol. 41, no. 11, pp. 1442-1452, Nov. 1992, doi: 10.1109/12.177314.

Sihombing, S.Sihombing, M.L.Pasaribu, R.Kris, and D.Saragih, "Website Rekomendasi Tempat Kuliner dengan Metode Social Trust Path," vol.3, no. 1, pp. 1–6, 2020.

Fahmi,H., & Sijabat,P.I.(2020).PENGENALAN GOOGLE CLASS KEPADA TENAGA PENGAJAR DI PONDOK PESANTREN MODREN NURULHAKIM. Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Nusantara, 2(1),1-7.

Purba,R., & Lubis,R.K.(2020). SOSIALISASI E-COMMERCE BAGI REMAJA MELALUI MEDIA SPEAKING ACTIVITY DI MTsN 1 DELI SERDANG. Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Nusantara, 2(1), 820.